**Пояснительная *записка***

**Общее описание**

Этот проект является игрой в жанре головоломки, в которой, играя за шарик, требуется проходить различный лабиринты. При этом нужно следить за движениями главного героя, так как ему нельзя дотрагиваться до врагов и стен, которые являются кустами. После прохождения 20 уровней игра считается пройденной

**Управление**

Управление героем происходит с помощью кнопок-стрелок на клавиатуре.

**Графика**

Все элементы игры нарисованы в стиле пиксельной графики.

**Геймплей**

Главная задача игрока – проходить уровни. Для этого ему требуется, управляя шариком, дойти до кубка. При достижении кубка игроку показывается картинка перехода на следующий уровень. А при проигрыше (касании врага или стены) высвечивается сообщение о смерти главного героя, после чего игроку требуется пройти уровень заново.